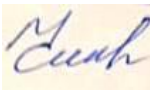
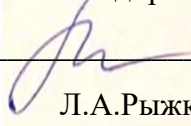




МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ  
МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ АЛТАЙСКОГО КРАЯ

Комитет образования Администрации Советского района

**МБОУ Урожайненская средняя общеобразовательная школа**

<p>РАССМОТРЕНО</p>  <hr/> <p>И.С.Чикурова</p> <p>Протокол №1 от «25» августа 2023 г.</p>	<p>СОГЛАСОВАНО</p> <p>Заместитель директора по УВР</p>  <hr/> <p>Л.А.Рыжкова</p> <p>. от «28» августа 2023 г.</p>	<p>УТВЕРЖДЕНО</p> <p>Директор</p>  <hr/> <p>Е.В.Штейнбрехер</p> <p>Приказ № 24/1 от «29» августа 2023 г</p> 
---	--	--

**РАБОЧАЯ ПРОГРАММА**  
**курса внеурочной деятельности**  
**по естественно-научному направлению**  
**(7 класс)**  
**«Мой кумир»**  
**в рамках проекта «ТОЧКА РОСТА»**  
(на 2023-2024 учебный год)

**Составитель:**

Чикурова И.С.

учитель информатики

с. Урожайное, 2023 г

## Пояснительная записка

Настоящая рабочая программа внеурочной деятельности по информатике «Мой кумир» для 7 класса разработана в соответствии с требованиями:

1. Федерального государственного образовательного стандарта основного общего образования
2. Базисного учебного плана
3. Учебного плана МБОУ Урожайненская СОШ
4. Информатика. Программы для образовательных организаций 2 – 11 классы, М.Н. Бородин; издательство «БИНОМ. Лаборатория знаний», 2015г.

Программа рассчитана на 34 часа (1 час в неделю)

### 1. Содержание учебного предмета

Введение. Конкурс «Путешествие в компьютерную страну» (1 ч.) Исполнитель. Система команд исполнителя (СКИ). Алгоритм. Исполнитель Черепаха (3 ч.) Знакомство со средой КуМир. Система команд исполнителя. Работа с пультом управления. Связь пульта управления со средой. Алгоритм. Программа. Редактирование и оптимизация программ. Переменные. Типы данных. Арифметические действия. Параметры алгоритмов. Масштабирование. Повторяющиеся действия. Организация счетного цикла. Проектная работа. Исполнитель Кузнечик (1 ч.) Система команд исполнителя. Решение задач, требующих мало времени для достижения результата. Исполнитель Робот (5 ч.) Система команд исполнителя. Использование счетного цикла. Вспомогательные алгоритмы (процедуры). Оформление и вызов вспомогательного алгоритма. Метод последовательного уточнения. Алгоритмы разветвляющейся структуры. Условный оператор «если», полное и неполное ветвление. Виды условий для Робота. Оператор выбора. Цикл с предусловием «пока». Программирование «сверху-вниз». Проектная работа. Исполнитель Водолей (1 ч.) Система команд исполнителя. Решение задач на переливание. Поиск оптимального решения. Использование счетного цикла. Исполнитель Чертежник (5 ч.) Система команд исполнителя. Понятия точки и вектора, координаты. Решение задач несколькими способами. Использование вспомогательных алгоритмов (процедур). Вспомогательные алгоритмы с параметрами - аргументами. Построение прямоугольников по двум точкам. Масштабирование. Переменная. Оператор присваивания. Использование счетного цикла. Вложенные циклы. Проектная работа. Итоговое занятие. Конкурс «Битва титанов» (1 ч.) Повторение. Исполнители среды КуМир. СКИ. Основные конструкции алгоритмического языка.

### 2. Планируемые предметные результаты

проблемы, ее осмысления, поиска решения, выделение конструктивно независимых подзадач (разбиение сложной задачи на более простые составляющие), составления алгоритма решения поставленной задачи, самоконтроля (тестирование и отладка программы).

Основные предметные результаты, формируемые в процессе освоения программы курса «Изучаем алгоритмику. Мой КуМир»:

- формирование представлений об основных предметных понятиях «информация», «алгоритм», «модель» и их свойствах;
- развитие логических способностей и алгоритмического мышления, умений составить и записать алгоритм для конкретного исполнителя, знакомство с основными алгоритмическими структурами — линейной, условной и циклической;
- развитие представлений о числах, числовых системах;
- овладение символьным языком алгебры, умение составлять и использовать сложные алгебраические выражения для моделирования учебных проектов, моделировать реальные ситуации на языке алгебры;
- развитие пространственных представлений, навыков геометрических построений и моделирования таких процессов, развитие изобразительных умений с помощью средств ИКТ;

- формирование информационной и алгоритмической культуры, развитие основных навыков использования компьютерных устройств и программ;
- формирование умения соблюдать нормы информационной этики и права.

### Тематическое планирование

№ п/п	Тема раздела	Количество часов		
		Всего	В том числе	
			теория	практика
1	Введение. Конкурс «Путешествие в компьютерную страну»	1	1	0
3	Исполнитель Черепаха	5	2	3
4	Исполнитель Кузнечик	2	1	1
5	Исполнитель Робот	6	1	5
6	Исполнитель Водолей	2	1	1
7	Исполнитель Чертежник	8	3	5
8	Итоговое занятие. Конкурс «Битва титанов»	3	1	2
	Итого	17	10	17

### 3. Календарно-тематическое планирование

№ п/п	Наименование раздела	Тема урока		Кол-во часов	Дата		Примечание
		Теория	Практика		план	факт	
1	Введение	Путешествие в компьютерную страну		1			
2	Исполнитель Черепаха	Исполнитель Черепаха		1			
3			План для Черепахи. Масштаб. Правильные многоугольник и	1			
4			Рисуем узоры	2			
5		Обобщение по теме «Исполнитель Черепаха»		1			
6	Исполнитель Кузнечик	Исполнитель Кузнечик	Исполнитель Кузнечик	2			
7	Исполнитель Робот	Исполнитель Робот	Вспомогательные алгоритмы	0,5			
8			Метод последовательного уточнения Ветвление	1			

9			Выбор. Датчики. Цикл с предусловием	2			
10			Робот играет и работает Определяем границы	2			
11		Обобщение по теме «Исполнитель Робот»		0,5			
12	Исполнитель Водолей	Исполнитель Водолей	Наполняем большие емкости	2			
13	Исполнитель Чертежник	Исполнитель Чертежник		3			
14			Вектор. Работаем с координатами	1			
15			Поиск другого решения. Работаем с процедурами Повторяем фрагменты рисунка	1			
16			Прямоугольни к – основа рисунка Циклические алгоритмы	1			
17			Время сложных программ. Проектная работа	1			
18				Защита проектов	1		
19	Битва титанов	Битва титанов	Битва титанов	3			

#### 4. Список используемой литературы

1. М. Н. Бородин Информатика. Программа для общеобразовательных организаций 2-11 классы . – М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2015.
2. Информатика. 5 –6 классы: изучаем алгоритмику. Мой КуМир / Е. А. Мирончик, И. Д. Куклина, Л. Л. Босова. –М. : БИНОМ. Лаборатория знаний, 2018.